

## Pünkösdi játékonysági délután Aprajafalván

A mi településünkön ez az ünnep egybeesik a templom búcsúval, így aztán úgy gondoltuk a nevelőtestülettel és a szülők közösségével, hogy talán ez a nap alkalmas lesz arra, hogy régen tervezett játékonysági rendezvényünket megtarthassuk.

Nem mi vagyunk az első köznevelési, közoktatási intézmény, aki így próbál egy kis plusz bevételhez jutni. Ha körül nézünk a környező települések óvodáiban, iskoláiban azt tapasztaljuk, hogy mindenhol tartanak ilyen rendezvényeket, ahol a belépőjegyek árából próbálják pótolni a hiányzó eszközöket, játékokat.

Nem lehet okunk panaszra, hiszen 2 éve újították fel az óvoda épületét, udvari játszóterünk átépítése pedig jelenleg van folyamatban. Mégis úgy gondoltuk, hogy tennünk kell valamit azért, hogy karácsonykor a fenyőfánk alatt új játékok legyenek, hogy az udvaron használt játékaink megújulhassanak, vagy a csoportszobába új szőnyeg kerülhessen.

A gyerekek nagyon lelkesek voltak a készülődés során, pedig sok lemondással járt, hogy új műsorszámmal mutatkozhassanak be. A játékidő bizony lerövidült, de azért örömmel várták ezt az alkalmat, hogy bemutatkozhassanak. A támogatóinknak köszönhetően a tombola nyereményeink igen értékesek voltak.

Szeretném megköszönni a gyerekeknek, a szülőknek, dolgozóknak és mindazoknak a segítő szándékú embereknek, akik belépőjegy vagy támogatójegy vásárlásával hozzájárultak rendezvényünk sikeréhez.

Köszönet Pisák Bencének és Barna Zsoltnak a hangosításért.

Egy-egy ügyért való összefogás sokféle lehet. Van úgy, hogy emberek milliói állnak ki egyetlen cél érdekében, de van, hogy csak egy kisebb csoport akarja megmutatni, mire képesek. Ezen társulások tagjai azok, akik nem a világ/ország megváltását

tűzték ki célul maguk elé, hanem csak a közvetlen környezetüknek szeretnének hasznára lenni, munkahelyüket, gyermekeik intézményeiben folyó munka szervezésében részt venni.



„Aki nem hisz abban, hogy mennyi jó ember van, az kezdjen el valami jót tenni és meglátja, milyen sokan odaállnak mellé.” /Bőjte Csaba/

